

PRESSEMITTEILUNG

KINEXON UND GAME ON BIETEN GEMEINSAMES AUGMENTED REALITY FEATURE ZUR VIDEO-ANALYSE

München, 13. November 2019 – *Eine neue Partnerschaft zwischen KINEXON Sports und dem niederländischen Unternehmen Game On Technologies erleichtert Trainern die datengestützte Videoanalyse.*

Bereits bei mehreren Profi-Fußballvereinen arbeiten KINEXON Sports und Game On Technologies zusammen. Während KINEXON Sports Live-Leistungsdaten der Spieler generiert und über seine Applikation zur vollumfänglichen Leistungs- und Taktikanalyse bereitstellt, erfasst Game On das Trainingsgeschehen in einer vollautomatisierten Videoanalyse-Anwendung.

In einer Partnerschaft fusionieren KINEXON Sports und Game On Technologies nun ihre Stärken zu einem gemeinsamen Augmented Reality Feature: Erstmals können Trainer in der Game On Software in der laufenden Video-Ansicht Spieler markieren und sich so in der Bewegung sämtliche Abstände übersichtlich visualisieren lassen. Für die Taktikanalyse ergeben sich damit komplett neue Möglichkeiten.

„Zusammen bieten wir eine vollautomatisierte Gesamtlösung zur Taktikanalyse“

Was Trainer besonders freuen wird: "Mit Game On haben wir einen Partner gefunden, mit dem wir gemeinsam eine vollautomatisierte Gesamtlösung im Trainingsbereich anbieten. Vereine erhalten ein kombiniertes, auf ihre Arbeitsweise abgestimmtes Produkt, um Trainings superschnell video- und daten-basiert zu analysieren", erklärt Maximilian Schmidt (Geschäftsführer, KINEXON Sports & Media GmbH) die Vorteile.

Vollautomatisiert, das bedeutet: Game On filmt Trainings- und Spielaktionen von mehreren fest installierten Kamerapositionen ohne, dass ein Kameramann/-team erforderlich ist und ermöglicht es Trainern, Einzelszenen zu jeder Zeit aus beliebigen Blickwinkeln am Bildschirm einzusehen. Für die Aufzeichnung der Bewegungsdaten wiederum tragen Spieler nur einen kleinen, ultraleichten KINEXON-Sensor in ihrer Kleidung. Trainer starten die Aufnahme ebenfalls mit nur einem Klick. Für perfekte Synchronisation lassen sich beide Systeme zudem simultan mit nur einem Klick starten.

Subjektive Video-Eindrücke werden durch objektive Daten-Animationen ergänzt

KINEXON Sports Bewegungsdaten der Spieler mittels der im Profisport etablierten KINEXON-Sensortechnologie. Die so erfassten Daten werden in Form von aufbereiteten Leistungsdaten in der KINEXON-Software bereitgestellt und zugleich über eine Schnittstelle mit der Videoanalyse-Software von Game On synchronisiert.

Bisher unzugängliche Informationen wie etwa Abstände in der Viererkette oder zwischen Abwehr und Mittelfeld ergänzen somit in einer Animation das Videobild.

„Mit unserem Partner KINEXON schaffen wir Vereinen damit eine komplett neue Analysemöglichkeit. Subjektive Eindrücke werden um objektive Daten ergänzt – ohne Umwege und in Echtzeit. Das ist für Vereine die perfekte Grundlage, um taktisches Verhalten zu analysieren und auch Spielern anschaulich zu vermitteln“, so Wadia Khabthani (Mitgründer und Director of Operations, Game On Technologies).

About KINEXON Sports & Media

Das Unternehmen wurde 2012 von Wissenschaftlern der TU München gegründet und entwickelt innovative Lösungen zur Echtzeitlokalisierung, Übertragung und Auswertung von Daten. Das Unternehmen gliedert sich in die beiden Kernbereiche Sports & Media und Industries. Der Bereich Sports & Media entwickelt Lösungen zur hochgenauen Leistungsanalyse im Sport. Das System umfasst zwei Kernelemente: eine funkbasierte Sensor-Technologie und eine Analysesoftware zur intelligenten Auswertung und Visualisierung der Daten. Für seine Produkte und Dienstleistungen wurde das Unternehmen mit zahlreichen Preisen ausgezeichnet, darunter Auszeichnungen der Europäischen Weltraumorganisation, der Europäischen Kommission und des Bundeslandes Bayern.

About Content Stadium

Game On ist ein führendes Technologieunternehmen, das professionellen Sportorganisationen ein voll integriertes System mit fortschrittlichen und einfach zu bedienenden Videotechnologie-Tools bietet. Game On ist spezialisiert auf software-basierte Video-Analyse und entwickelt fortlaufend neue Software-Komponenten, um Live-Videos vor Ort zu produzieren, anzuschauen und zu analysieren. Game On kombiniert Web- und App-Technologien zu einer Komplettlösung mit der perfekten Balance zwischen Benutzererfahrung, Hardwarefähigkeiten und Echtzeitleistung. Das System lässt sich mit anderen Videoanalysetools verbinden und integriert sich so nahtlos in den aktuellen Arbeitsprozess. Die Game On-Technologie erlaubt es Anwendern zudem, weitere SDI-Feeds und Tracking-Daten hinzuzufügen. Diese werden in der Software ebenfalls live Trainern und Analysten bereitgestellt, um so eine schnelle und einfache Nutzererfahrung zu ermöglichen. Game On Technologies ist Partner für die Bereitstellung modernster Videotechnologie im Trainingsalltag und hat seinen Hauptsitz in Maastricht (Niederlande), mit Niederlassungen in Barcelona, Los Angeles und Köln.

Kontakt KINEXON

Maximilian Schmidt
Managing Director KINEXON Sports & Media
T: +49 89 2006 1650
E: maximilian.schmidt@kinexon.com

Kontakt Game On Technologies

GAME ON Technologies
Stationsplein 27
6221 BT Maastricht
T: + 31 (0)438529709
E: info@game-on.eu